



## ข้อสังเกตการเขียนโปรแกรม

- ในแต่ละข้อ คุณจะส่งได้เพียง **1** ไฟล์เท่านั้น (ต้องตั้งชื่อไฟล์ตามที่กำหนดในโจทย์)
- ไฟล์ที่ส่งต้องมีโปรแกรมย่อยตามที่กำหนดในโจทย์ โดยต้องใช้หัวฟังก์ชันตามตัวอย่างเท่านั้น
- โปรแกรมย่อยเหล่านี้จะต้องทำงานตามที่กำหนดในโจทย์
- คุณสามารถเขียนโปรแกรมย่อย (ฟังก์ชัน, โพรซีเยอร์, เมธอด) อื่นๆ ได้อีกตามต้องการ
- ไฟล์ที่ส่งจะต้องไม่เรียกใช้ **standard input/output stream** หรือเรียกใช้ไฟล์อื่นๆ หากโปรแกรมของคุณใช้ **standard output stream** ระบบจะถือว่าเป็น SV (Security Violation) แต่ทั้งนี้คุณสามารถใช้ **standard error stream** ได้

## กฎ

ในส่วนคำอธิบายโจทย์และรายละเอียดการเขียนโปรแกรมจะมีการใช้ชื่อชนิดข้อมูลแบบทั่วไป เช่น

- ชื่อ *อาร์เรย์* และชนิดข้อมูลที่เป็น **int[]**
- ชนิดข้อมูล **int64**
- ชนิดข้อมูล **string**
- ชนิดข้อมูล **boolean**

ระบบเกรดเดอร์จะใช้ชนิดข้อมูลที่เหมาะสมสำหรับแต่ละภาษา ดังนี้

ภาษา	array	int64	string	boolean
C++	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>	<code>long long</code>	<code>std::string</code>	<code>bool</code>
C	<code>int*</code>	<code>long long</code>	<code>char*</code>	<code>int</code>
Pascal	<code>array of longint</code>	<code>int64</code>	<code>string</code>	<code>boolean</code>
Java	<code>int[]</code>	<code>long</code>	<code>String</code>	<code>boolean</code>

## ข้อจำกัด

ปัญหา	เวลา	หน่วยความจำ
ระบายตามตัวเลข	2 วินาที	2 GB
แก้ขย่มบักเขยิง	2 วินาที	2 GB
ต่างดาว	2 วินาที	2 GB