

Opomba k implementaciji

- Oddati moraš natanko eno datoteko (ime datoteke je podano v nalogi).
- Ta datoteka implementira podprograme opisane v nalogi, s podpisi podanimi v vzorčni implementaciji.
- Ti podprogrami se morajo obnašati tako, kot je opisano v nalogi.
- Imaš proste roke, da implementiraš tudi druge podprograme (funkcije, procedure, metode).
- Tvoje oddaje nikakor ne smejo uporabljati standardnega vhoda/izhoda, niti nobene druge datoteke. Če tvoj program karkoli izpiše na standardni izhod, bo izid ocenjevanja tega testa SV (Security Violation, t.j. varnostna kršitev). Lahko uporabljaš standardni tok za napake.

Dogovori

Naloge in Opombe k *implementaciji* uporabljajo nekaj generičnih imen tipov, ki so:

- ime *polje* in ustrezni tip `int[]`
- številski tip `int64`
- tip nizov `string`
- Boolov tip `boolean`

V vsakem podprtem programskem jeziku uporabljajo ocenjevalniki pripadajoče podatkovne tipe, kot je navedeno spodaj:

Jezik	polje	int64	niz	boolean
C++	<code>std::vector<int></code>	<code>long long</code>	<code>std::string</code>	<code>bool</code>
C	<code>int*</code>	<code>long long</code>	<code>char*</code>	<code>int</code>
Pascal	<code>array of longint</code>	<code>int64</code>	<code>string</code>	<code>boolean</code>
Java	<code>int[]</code>	<code>long</code>	<code>String</code>	<code>boolean</code>

Omejitve

Naloga	Časovna omejitev	Omejitev prostora
Gobelin	2 sekundi	2 GB
Razreševanje nadležnega hrošča	2 sekundi	2 GB
Vesoljčki	2 sekundi	2 GB