

Informacje dotyczące implementacji

- Powinieneś zgłosić dokładnie jeden plik (nazwa pliku jest podana w treści zadania).
- Plik ten powinien zawierać implementacje metod wymienionych w treści zadania z wykorzystaniem sygnatur zawartych w przykładowej implementacji.
- Metody te powinny działać zgodnie z opisem z treści zadania.
- Możesz na swoje potrzeby implementować inne funkcje, procedury i metody.
- Twoje zgłoszenia nie mogą w żaden sposób korzystać ze strumieni standardowego wejścia/wyjścia ani z żadnych plików. W szczególności, jeśli Twój program wypisze cokolwiek na standardowe wyjście, wynikiem jego sprawdzania na danym teście będzie błąd SV (Security Violation). Twój program może wypisywać na standardowe wyjście diagnostyczne.

Stosowane konwencje

Treści zadań i sekcje opisujące szczegóły implementacji wykorzystują pewne generyczne typy danych, w szczególności:

- nazwę *tablica* i odpowiadający jej typ `int[]`
- typ `int64`
- typ `string`
- typ `boolean`

W miejsce tych typów programy sprawdzające w każdym z oficjalnych języków programowania wykorzystują odpowiednie typy z danego języka, według poniższego wykazu:

język	tablica	int64	string	boolean
C++	<code>std::vector<int></code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>std::string</code>	<code>bool</code>
C	<code>int*</code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>char*</code>	<code>int</code>
Pascal	<code>array of longint</code>	<code>int64</code>	<code>string</code>	<code>boolean</code>
Java	<code>int[]</code>	<code>long</code>	<code>String</code>	<code>boolean</code>

Ograniczenia

Zadanie	Limit czasu	Limit pamięci
Obrazek logiczny	2 sekundy	2 GB
Wykrywanie wrednej usterki	2 sekundy	2 GB
Obcy	2 sekundy	2 GB