



Noticias de implementación

- Debes subir exactamente un archivo (el nombre viene en la descripción).
- Este archivo implementa los subprogramas descritos en la descripción del problema, usando las declaraciones de la implementación de prueba.
- Estos subprogramas deben comportarse como se explica en la descripción.
- Puedes implementar otros subprogramas (funciones, métodos, etc).
- Tus envíos no deben interactuar de ninguna manera con la entrada y salida estándar, ni con ningún otro archivo. En particular, si tu programa imprime cualquier cosa a la salida estándar, tendrá SV (Security Violation--Violación de Seguridad) como resultado del juez. Puedes imprimir cualquier cosa a la salida estándar de error.

Convenciones

Las redacciones de los problemas y las secciones de detalles de implementación usan nombres de tipos genéricos, en particular:

- el nombre *array* (arreglo) y su correspondiente `int[]`
- el tipo `int64`
- el tipo `string`
- el tipo `boolean`

En cada uno de los lenguajes, el evaluador usa el tipo de dato de cada lenguaje:

Lenguaje	array	int64	string	boolean
C++	<code>std::vector<int></code>	<code>long long</code>	<code>std::string</code>	<code>bool</code>
C	<code>int*</code>	<code>long long</code>	<code>char*</code>	<code>int</code>
Pascal	<code>array of longint</code>	<code>int64</code>	<code>string</code>	<code>boolean</code>
Java	<code>int[]</code>	<code>long</code>	<code>String</code>	<code>boolean</code>

Límites

Problema	Tiempo Límite	Memoria Límite
Paint By Numbers	2 segundos	2 GB
Unscrambling a Messy Bug	2 segundos	2 GB
Aliens	2 segundos	2 GB