

Note di implementazione

- Devi sottoporre esattamente un file (il cui nome è dato nel testo del problema).
- Questo file deve implementare le procedure descritte nel testo usando le signature date nei dettagli di implementazione.
- Queste procedure devono comportarsi come descritto nel testo del problema.
- È ammesso implementare altre procedure (funzioni, metodi).
- Le tue sottoposizioni non devono interagire in alcun modo con lo standard input/output o con alcun altro file. In particolare, se il tuo programma scrive qualunque cosa sullo standard output, il risultato mostrato nel sistema di grading sarà SV (Security Violation). Puoi invece scrivere sullo standard error.

Convenzioni

I testi dei problemi e la sezione "Dettagli di implementazione" usano alcuni nomi di tipo generici, in particolare:

- il nome *array* e il corrispondente tipo `int[]`,
- il tipo `int64`,
- il tipo `string`,
- il tipo `boolean`.

In ciascuno dei linguaggi di programmazione supportati i grader usano i corrispondenti tipi di quel linguaggio, come elencato di seguito:

Linguaggio	array	int64	string	boolean
C++	<code>std::vector<int></code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>std::string</code>	<code>bool</code>
C	<code>int*</code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>char*</code>	<code>int</code>
Pascal	<code>array of longint</code>	<code>int64</code>	<code>string</code>	<code>boolean</code>
Java	<code>int[]</code>	<code>long</code>	<code>String</code>	<code>boolean</code>

Limiti

Problema	Limite di tempo	Limite di memoria
Nonogramma	2 secondi	2 GB
Un bug difficile da decifrare	2 secondi	2 GB
Alieni	2 secondi	2 GB