



Consideracions d'implementació

- Heu d'enviar exactament un arxiu (el nom de l'arxiu ve donat a l'enunciat del problema).
- Aquest arxiu ha d'implementar els subprogrames que es descriuen a l'enunciat de la tasca fent servir les capçaleres de la implementació de mostra.
- Aquests subprogrames s'han de comportar de la manera que es descriu a l'enunciat de la tasca.
- Podeu implementar altres subprogrames si voleu (funcions, procediments, mètodes).
- El vostre enviament no pot interactuar de cap manera amb l'entrada i sortida estàndard, ni amb qualsevol altre arxiu. En particular, si el vostre programa escriu res per la sortida estàndard, el resultat de la correcció per aquest cas serà SV (Security Violation). Podeu escriure el que vulgueu per la sortida d'error estàndard.

Convencions

Els enunciats dels problemes i de la secció dels detalls d'implementació utilitzen noms genèrics de tipus, en particular:

- el nom *array* i el tipus corresponent `int[]`
- el tipus `int64`
- el tipus `string`
- el tipus `boolean`

En cadascun dels llenguatges de programació que suporta el grader utilitzeu els tipus de dades adients per al llenguatge, tal i com es mostra a la llista següent:

Llenguatge	array	int64	string	boolean
C++	<code>std::vector<int></code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>std::string</code>	<code>bool</code>
C	<code>int*</code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>char*</code>	<code>int</code>
Pascal	<code>array of longint</code>	<code>int64</code>	<code>string</code>	<code>boolean</code>
Java	<code>int[]</code>	<code>long</code>	<code>String</code>	<code>boolean</code>

Limits

Problema	Time Limit	Memory Limit
Paint By Numbers	2 segons	2 GB
Unscrambling a Messy Bug	2 segons	2 GB
Aliens	2 segons	2 GB