

Poznámky k implementaci

- Odesíláte vždy jeden soubor (jméno souboru je zadáno v popisu úlohy).
- Soubor implementuje podprogramy specifikované v popisu úlohy se signaturami poskytnutými v příkladu implementace.
- Tyto podprogramy se musejí chovat tak, jak je definované v popisu úlohy.
- Můžete si vytvořit libovolné další podprogramy (funkce, procedury, metody).
- Vaše řešení nesmí interagovat žádným způsobem se standardním vstupem/výstupem ani s žádným jiným souborem. Zejména jestliže váš program posílá cokoli na standardní výstup, bude výsledkem hodnocení SV (Security Violation). Naopak můžete vypisovat na standardní chybový výstup.

Konvence

Popisy úloh a Implementační detaily používají následující generické označení typů:

- typ `array` a odpovídající typ `int[]`
- typ `int64`
- typ `string`
- typ `boolean`

U podporovaných jazyků vyhodnocovače používají odpovídající typy z těchto jazyků:

Jazyk	array	int64	string	boolean
C++	<code>std::vector<int></code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>std::string</code>	<code>bool</code>
C	<code>int*</code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>char*</code>	<code>int</code>
Pascal	<code>array of longint</code>	<code>int64</code>	<code>string</code>	<code>boolean</code>
Java	<code>int[]</code>	<code>long</code>	<code>String</code>	<code>boolean</code>

Limity

Úloha	Časový limit	Paměťový limit
paint	2 vteřiny	2 GB
messy	2 vteřiny	2 GB
aliens	2 vteřiny	2 GB