



Información Sobre la Implementación

- Debes subir exactamente un archivo (el nombre viene en la descripción del problema).
- Este archivo implementa los subprogramas descritos en la descripción del problema, utilizando las declaraciones que vienen en la implementación de prueba.
- Estos subprogramas deben comportarse como se explica en la descripción del problema.
- Puedes implementar otros subprogramas (funciones, procedimientos, métodos).
- Tus envíos no deben interactuar de ninguna manera con la entrada y salida estándar, ni con ningún otro archivo. En particular, si tu programa imprime cualquier cosa a la salida estándar, tendrá SV (Security Violation -- Violación de Seguridad) como resultado del jueceo. Puedes imprimir cualquier cosa a la salida estándar de error.

Convenciones

Las descripciones de los problemas usan la palabra *arreglo* y las secciones de Detalles de Implementación usan el tipo `int[]`. Dependiendo del lenguaje de programación, el evaluador utiliza los siguientes tipos en vez de `int[]` (y por simplicidad, los llamamos a todos arreglos):

- `std::vector<int>` en C++,
- `int*` en C,
- `array of longint` en Pascal,
- `int[]` en Java.

Las secciones de Detalles de Implementación también usan el tipo `int64`.

Corresponde al tipo entero signado de 64 bits que es:

- `long long` en C++/C,
- `int64` en Pascal,
- `long` en Java.

Límites

Problema	Límite de Tiempo	Límite de Memoria
Detectando Moléculas	1 segundo	2 GB
Vías de la Montaña Rusa	2 segundos	2 GB
Atajo	2 segundos	2 GB