



Analiza śmiechu

Rosyjscy naukowcy prowadzą nowatorskie badania naukowe. Jeden z tematów ich badań stanowi jakość śmiechu. Celem badań jest analiza ludzkiej mowy i wyznaczanie fragmentów wypowiedzi, które mogą być śmiechem.

Naukowcy przygotowali już oprogramowanie służące do parsowania ludzkiej mowy do formy tekstowej. W wersji alfa swoich badań za śmiech uznają dowolne słowo złożone z naprzemiennie ułożonych liter "h" oraz "a". Przykładowo, słowa "ahahaha", "hah" oraz "a" są uznawane za śmiech, natomiast "abacaba" oraz "hh" nie są.

Dane jest słowo s przedstawiające tekstowy zapis mowy. Wyznacz jego najdłuższe pod słowo, które może zostać uznane za śmiech.

Szczegóły implementacji

Powinieneś napisać jedną funkcję (metodę):

- `int longest_laugh(string s)`. Funkcja ta powinna dać w wyniku długość najdłuższego pod słowa s , które można uznać za śmiech.

Przykłady

Przykład 1

- $s = \text{"ahaha"}$

Całe słowo to jeden wielki śmiech, więc wynikiem jest 5.

Przykład 2

- $s = \text{"ahahrunawayahahsofasthah"}$

Najdłuższe szukane pod słowo to "ahah", więc wynikiem jest 4.

Przykład 3

- $s = \text{"ahahaahaha"}$

Najdłuższe szukane pod słowo to "ahaha", więc wynikiem jest 5.

Podzadania

Niech $|s|$ oznacza długość s .

1. (21 punktów) $|s| \leq 20$,
2. (26 punktów) $|s| \leq 5000$,
3. (53 punkty) $|s| \leq 10^5$.

Przykładowy program sprawdzający

Przykładowy program sprawdzający wczytuje dane w następującym formacie:

- wiersz 1: Słowo s .

Języki programowania

Szczegóły implementacji w Twoim języku programowania znajdują się w dostarczonych plikach z szablonami.