



Ανάλυση Γέλιου

Οι Ρώσοι επιστήμονες καταπιάνονται με διάφορα ζητήματα. Ένας τομέας της έρευνάς τους είναι η ποιότητα του ανθρώπινου γέλιου. Σε αυτή την έρευνα αναλύουν την ανθρώπινη ομιλία εντοπίζοντας το γέλιο μέσα σε αυτήν.

Οι επιστήμονες έχουν ήδη δημιουργήσει λογισμικό το οποίο μετατρέπει την ομιλία σε κείμενο. Θεωρούν ότι το γέλιο είναι μια συμβολοσειρά από εναλλασσόμενους χαρακτήρες “ h ” και “ a ”. Για παράδειγμα, οι συμβολοσειρές “ ahahaha ”, “ hah ” and “ a ” θεωρούνται γέλιο ενώ η συμβολοσειρά “ hh ” όχι.

Σας δίνεται μια συμβολοσειρά s που περιέχει την ανθρώπινη ομιλία. Βρείτε το μέγεθος της μέγιστης υπακολουθίας της αρχικής συμβολοσειράς που μπορεί να θεωρηθεί γέλιο.

Implementation details

Να υλοποιήσετε την ακόλουθη συνάρτηση:

- `int longest_laugh(string s)`. Αυτή η συνάρτηση θα επιστρέφει το μέγεθος της μέγιστης υπακολουθίας της s που μπορεί να θεωρηθεί γέλιο.

Παραδείγματα

Παράδειγμα 1

- $s = \text{“ahaha”}$

Ολόκληρη η συμβολοσειρά θεωρείται γέλιο, οπότε η απάντηση είναι 5.

Παράδειγμα 2

- $s = \text{“ahahrunawayahahsofastah”}$

Η μέγιστη υπακολουθία που θεωρείται γέλιο είναι η “ ahah ”, οπότε η απάντηση είναι 4.

Παράδειγμα 3

- $s = \text{“ahahaahaha”}$

Η μέγιστη υπακολουθία που θεωρείται γέλιο είναι η “ ahaha ”, οπότε η απάντηση είναι 5.

Υποπροβλήματα

Here $|s|$ means length of s .

Υποπρόβλημα 1: (21 πόντοι) $|s| \leq 20$,

Υποπρόβλημα 2: (26 πόντοι) $|s| \leq 5000$,

Υποπρόβλημα 3: (53 πόντοι) $|s| \leq 10^5$.

Υπόδειγμα βαθμολογητή (Sample grader)

- ο βαθμολογητής που σας δίνεται ως υπόδειγμα διαβάζει την είσοδό του με την εξής μορφή:
 - ο γραμμή 1: Συμβολοσειρά s .

Σημείωση για τις γλώσσες προγραμματισμού

Χρησιμοποιήστε τα υποδείγματα αρχείων (template files) που σας δίδονται για λεπτομέρειες υλοποίησης στην επιλεγμένη γλώσσα προγραμματισμού.